

La face 1 de la cassette charge à "Vitesse Rapide"

La face 2 charge à 'Vitesse Normale'

L'impossibilité de charger à 'Vitesse Rapide'
n'indique pas une défaillance.

INSTRUCTIONS POUR CHARGER LE PROGRAMME

Remettre l'ordinateur à zéro en maintenant enfoncées les touches CTRL, SHIFT et ESC dans cet ordre.

Rembobiner la cassette au début puis appuyez sur STOP/EJECT. Pressez en même temps les touches CTRL et ENTER (petite) puis appuyer sur PLAY avant de poursuivre.

Chargement en 10 minutes environ.

La version autorisée du jeu sur ordinateur de la série télévisée par Universal Pictures*.

Scénario

Vous êtes String Fellow Hawke, un ancien pilote d'hélicoptère du Vietnam et le seul homme capable de piloter le super hélicoptère 'Airwolf' et il vous a été assigné une mission de sauvetage dangereuse, par la firme.

Cinq grands savants Américains ont été pris en otages et détenus dans une base souterraine sous le désert étouffant de l'Arizona. Etant Hawke vous devez diriger Airwolf sans être vu ni entendu pendant les missions de nuit périlleuses et libérer tout à tour les savants. Seule la destruction des cases de contrôle stratégiquement placées à l'intérieur de la caverne permettra à Airwolf de pénétrer au coeur de la base où se trouvent les savants.

Les Commandes d'Airwolf

Avec Joystick seulement. N'utiliser que le Joystick compatible Amsoft.

All Rights Reserved 'Airwolf'

* Une marque déposée de Universal City Studio Inc.

© Copyright 1985 Universal City Studio Inc.

Tous droits réservés. Toute copie, reproduction, location, transmission, distribution ou revente est interdite sans notre consentement préalable.